

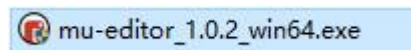
# MU 安装及使用说明

## MU 安装

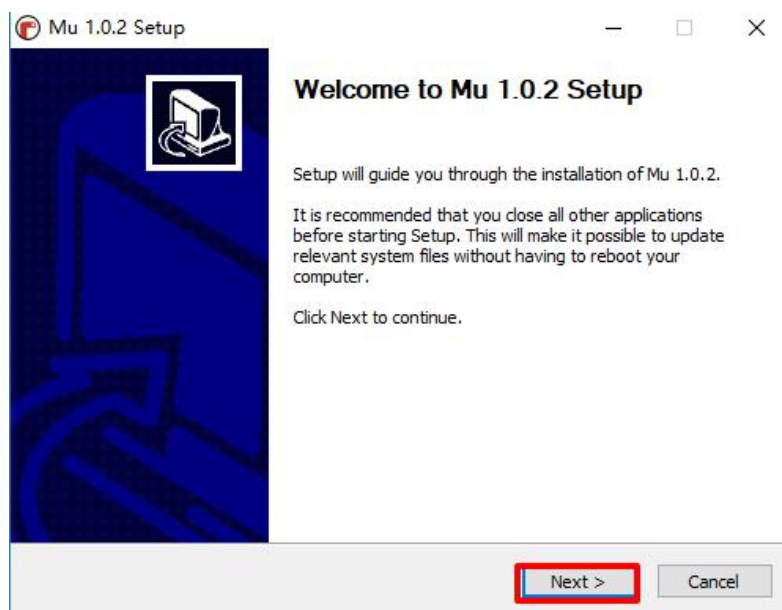
1. 打开浏览器进入网站 <https://codewith.mu/en/download>。
2. 选择对应系统的下载文件，点击下载。

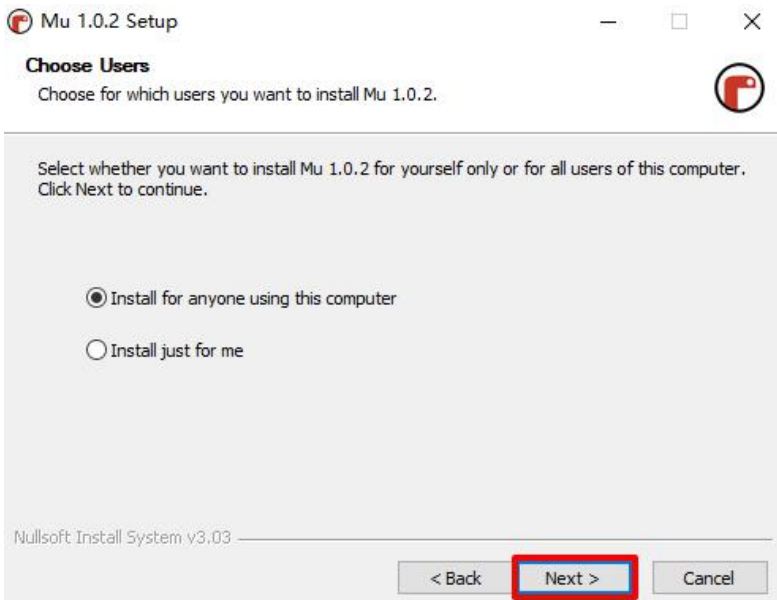
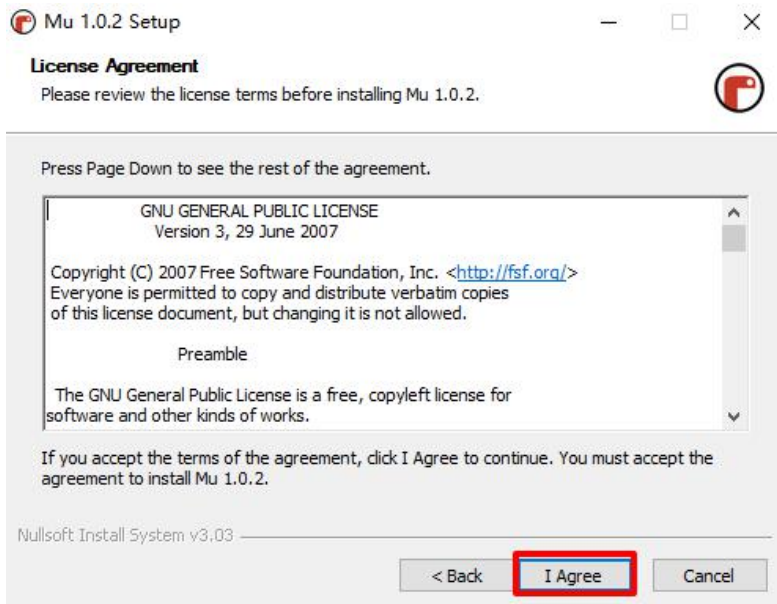


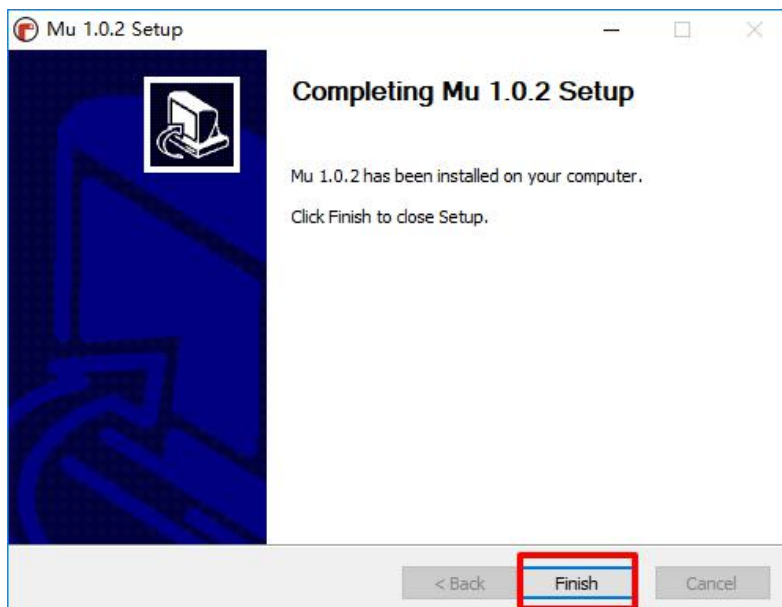
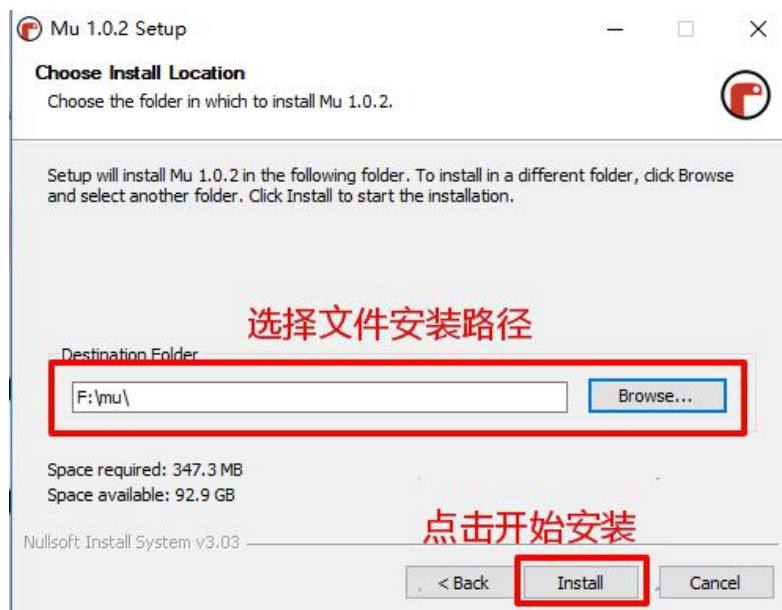
3. 下载完成后，双击安装 MU 程序。



4. 具体安装步骤如下：



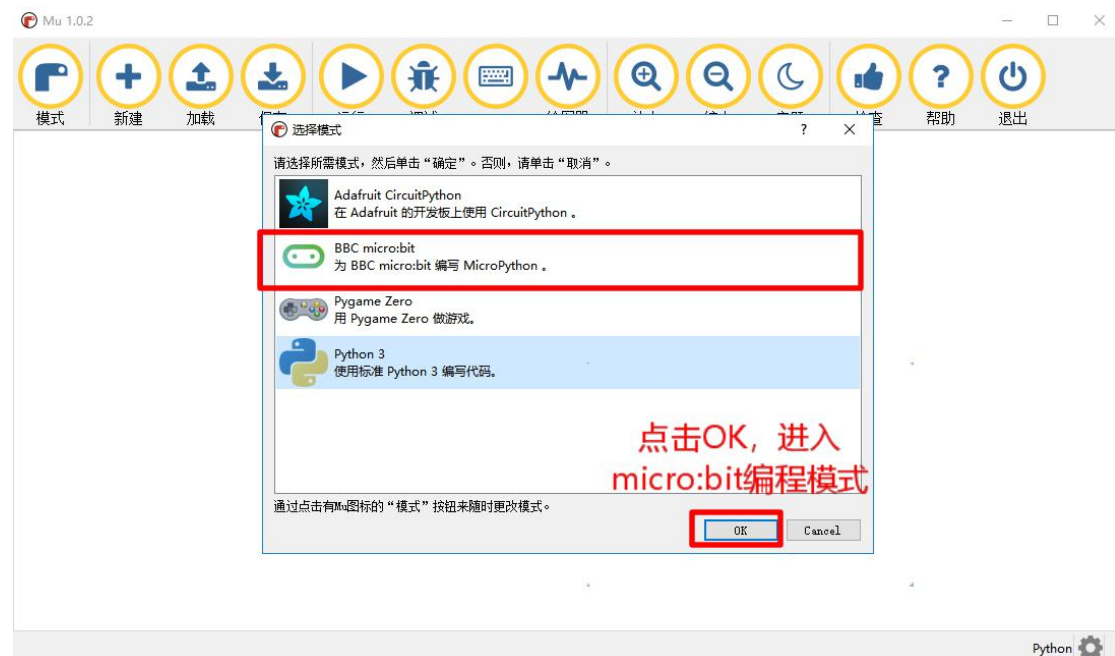




点击“finish”及安装完成。

## MU 使用

1. 从编程菜单启动 MU，然后即可选择如何使用 MU，如下图所示，选择 micro:bit，即可开始编程。



2. 连接好搭 bit 到电脑，电脑检测到名为 micro:bit 的 U 盘。



3. 编写一个简单程序，点击刷入，将程序下载到好搭 bit。



下载成功，好搭 bit 点阵屏滚动显示 “Hello,World!”。

#### 4. 工具栏说明

- (1) 新建：新建程序文件，这不会损坏之前的文件，而是重新打开一个编辑界面
- (2) 加载：加载一个之前保存的 .py 文件
- (3) 保存：保存当前编写的代码
- (4) 刷入：将代码上传到设备 中，这样你的代码就会在设备中开始运行
- (5) 文件：显示在好搭 bit 中的程序
- (6) repl：在好搭 bit 上实时编写代码
- (7) 绘图器：绘制由 REPL 传入的数据
- (7) 放大 / 缩小：放大和缩小
- (8) 主题：改变 mu 编辑器的颜色
- (9) 检查：检查代码是否有错误，并在有错误处标记，在 Flash 之前，建议先运行检查
- (10) 帮助：打开编辑器的帮助界面
- (11) 退出：退出 Mu 编辑器

#### 5. REPL:可在好搭 bit 上实时编写代码



单击 REPL 图标，编辑器下方弹出编辑框。



输入 `display.show(2)`后回车，点阵屏显示 2。

```

MicroPython v1.9.2-34-gd64154c73 on 2017-09-01; micro:bit v1.0.1 with nRF51822
Type "help()" for more information.
>>>
>>> from microbit import *
>>> display.show(2)
>>> |

```

## 5. 绘图器：绘制由 REPL 传入的数据



示例：

检测好搭 bit 读取到的加速度值变化情况。

```

1. from microbit import *
2.
3. while True:
4.     print(accelerometer.get_values())
5.     sleep(20)

```

单击绘图器打开监视窗口，移动好搭 bit 观察数据变化情况。

