

MU 安装及使用说明

MU 安装

1. 打开浏览器进入网站 <https://codewith.mu/en/download>。
2. 选择对应系统的下载文件，点击下载。

If you're a developer, you can find the source code on [GitHub](#).



3. 下载完成后，双击安装 MU 程序。

 mu-editor_1.0.2_win64.exe

4. 具体安装步骤如下：



Mu 1.0.2 Setup

License Agreement

Please review the license terms before installing Mu 1.0.2.

Press Page Down to see the rest of the agreement.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>>
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for
software and other kinds of works.

If you accept the terms of the agreement, click I Agree to continue. You must accept the agreement to install Mu 1.0.2.

Nullsoft Install System v3.03

< Back

I Agree

Cancel

Mu 1.0.2 Setup

Choose Users

Choose for which users you want to install Mu 1.0.2.

Select whether you want to install Mu 1.0.2 for yourself only or for all users of this computer.
Click Next to continue.

Install for anyone using this computer

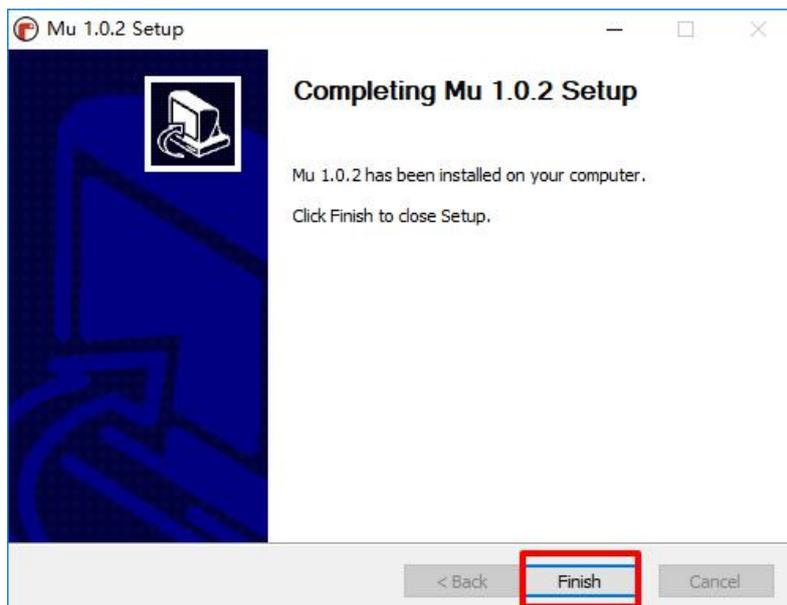
Install just for me

Nullsoft Install System v3.03

< Back

Next >

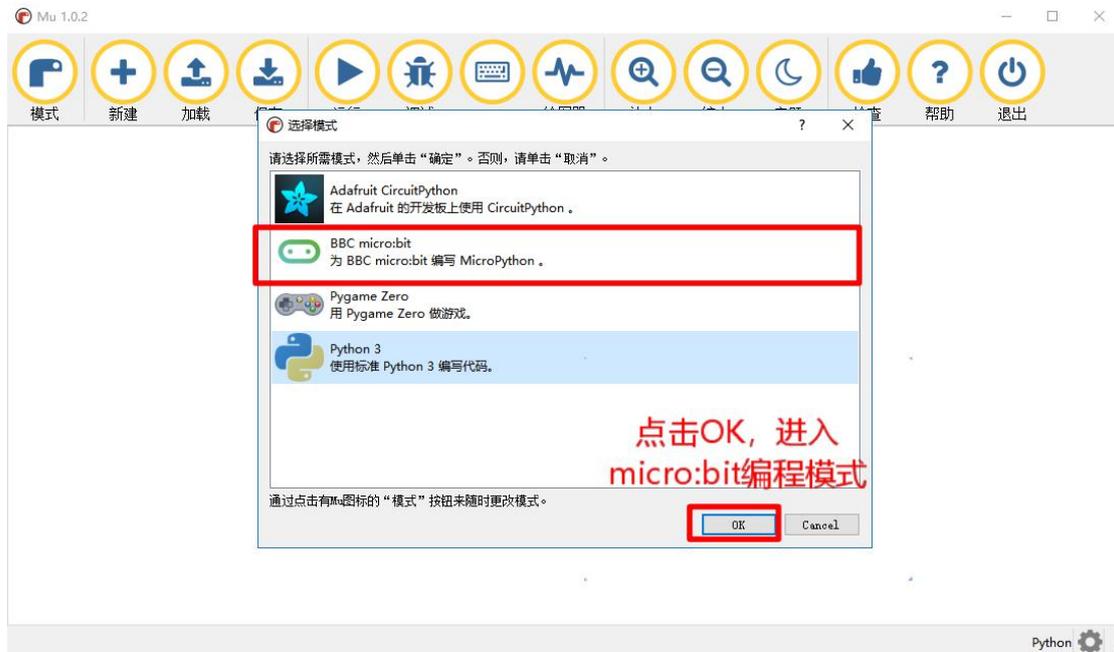
Cancel



点击“finish”及安装完成。

MU 使用

1. 从编程菜单启动 MU，然后即可选择如何使用 MU，如下图所示，选择 **micro:bit**，即可开始编程。



2. 连接好搭 bit 到电脑，电脑检测到名为 **micro:bit** 的 U 盘。



3. 编写一个简单程序，点击刷入，将程序下载到好搭 bit。



下载成功，好搭 bit 点阵屏滚动显示 “Hello,World!”。

4. 工具栏说明

- (1) 新建: 新建程序文件, 这不会损坏之前的文件, 而是重新打开一个编辑界面
- (2) 加载: 加载一个之前保存的 .py 文件
- (3) 保存: 保存当前编写的代码
- (4) 刷入: 将代码上传到设备中, 这样你的代码就会在设备中开始运行
- (5) 文件: 显示在好搭 bit 中的程序
- (6) repl: 在好搭 bit 上实时编写代码
- (7) 绘图器: 绘制由 REPL 传入的数据
- (7) 放大 / 缩小: 放大和缩小
- (8) 主题: 改变 mu 编辑器的颜色
- (9) 检查: 检查代码是否有错误, 并在有错误处标记, 在 Flash 之前, 建议先运行检查
- (10) 帮助: 打开编辑器的帮助界面
- (11) 退出: 退出 Mu 编辑器

5. REPL:可在好搭 bit 上实时编写代码



单击 REPL 图标, 编辑器下方弹出编辑框。



输入 `display.show(2)`后回车, 点阵屏显示 2。

```
MicroPython v1.9.2-34-gd64154c73 on 2017-09-01; micro:bit v1.0.1 with nRF51822
Type "help()" for more information.
>>>
>>> from microbit import *
>>> display.show(2)
>>> |
```

5. 绘图器：绘制由 REPL 传入的数据



示例：

检测好搭 bit 读取到的加速度值变化情况。

```
1. from microbit import *
2.
3. while True:
4.     print(accelerometer.get_values())
5.     sleep(20)
```

单击绘图器打开监视窗口，移动好搭 bit 观察数据变化情况。

